



Milli Teknoloji Hamlesi

23.11.2022

İlknur İNAM

Milli Teknoloji Genel Müdürlüğü – Genel Müdür Yardımcısı



Ar-Ge ve İnovasyon Ekosistemi





2023 Sanayi ve Teknoloji Strateji Belgesi



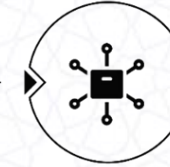
TOPLUMSAL
REFAH ARTIŞI



SÜRDÜRÜLEBİLİR
EKONOMİK
KALKINMA



KÜRESEL REKABET
GÜCÜ



EKONOMİK VE
TEKNOLOJİK
BAĞIMSIZLIK



KATMA
DEĞERLİ
ÜRETİM

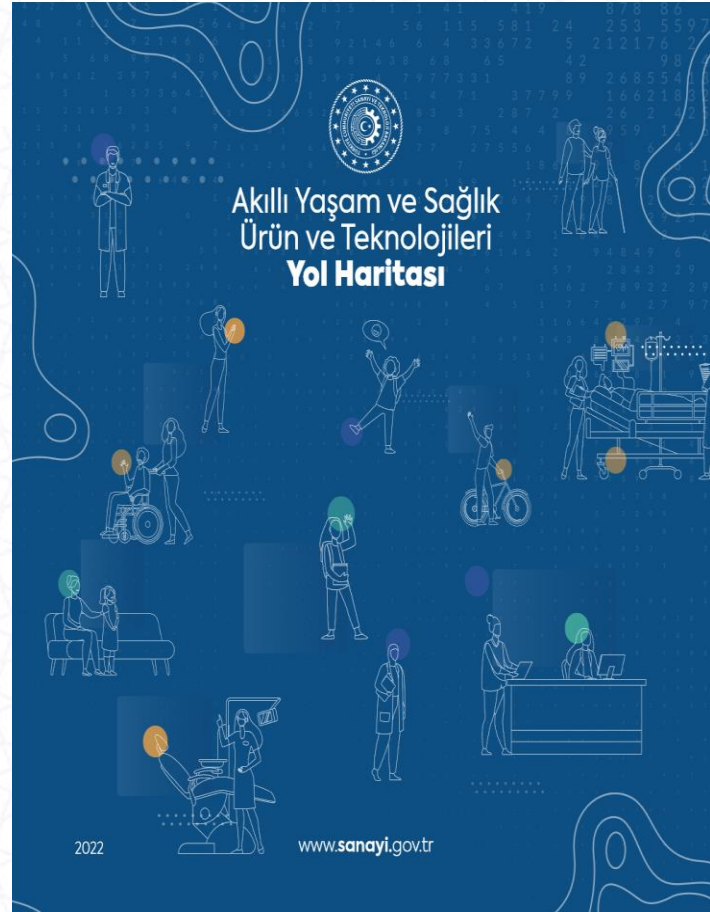


KRİTİK
TEKNOLOJİLERDE
ATILIM



Strateji ve Yol Haritalarımız

STRATEJİ VE YOL HARİTALARIMIZ





Ulusal Teknoloji Girişimciliği Stratejisi

2025 Hedefleri

- 5000 MELEK YATIRIMCI
- 2.5 MİLYAR TL KİTLESEL FONLAMA HACMİ
- EN GELİŞMİŞ 20 STARTUP EKOSİSTEMİ LİSTESİNDE YER ALMA
- EKOSİSTEM İÇİN 5 MİLYAR TL KAMU KAYNAĞI
- YILLIK 2.5 MİLYAR \$ GİRİŞİM YATIRIM HACMİ
- 15 TURCORN, 5 DECACORN

2030 Hedefleri

- EN GELİŞMİŞ 10 STARTUP EKOSİSTEMİ LİSTESİNDE YER ALMAK
- İSTANBUL'U İLK 20 STARTUP MERKEZİNDEN BİRİ HALİNE GETİRMEK
- 100000 STARTUP'A SAHİP OLMAK





Turcorn 100 Programı





Teknoloji ve İnovasyon Fonu

Teknoloji ve İnovasyon Fonu

Hakkımızda Yatırım Kriterleri İletişim **Fon'a Başvur**

Geleceğin "Turcorn"u olabilmek için

Başvur

T.C. SANAYİ VE TEKNOLOJİ BAKANLIĞI

TÜRKİYE KALKINMA FONU

475 Milyon TL
Fon Büyüklüğü

125 Milyon TL
Yatırım

3 Fon ve 4 Girişime
Yatırım



42 Okulları



42 | İSTANBUL
42 | KOCAELI

ECOLE 42 KODLAMA OKULLARI

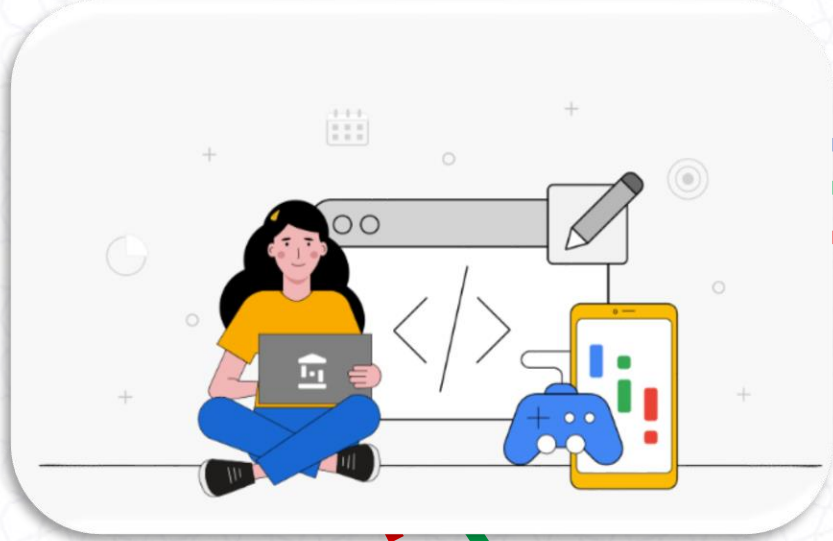
Programcı olmak isteyen 18 yaş üstü herkese açık
Ön eğitim ve diploma şartı yok
750 kapasiteli 2 okul (42 İSTANBUL, 42 KOCAELİ)
Oyunlaştırılmış müfredat
Açık kaynak platformu destekli ücretsiz eğitim imkanı





OYUN AKADEMİSİ

GOOGLE OYUN AKADEMİSİ



1. Modül: Teknik Eğitimler Oyun Geliştirme ve Oyun Sanatı: Unity

Eğitimin amacı	Casual mobil oyun geliştirme üzerine proje öğrenimi temelli tasarlanan eğitim müfredatı bursiyerleri sıfırdan ileri seviyeye taşıyacak şekilde hazırlanmıştır.
Seviye	Başlangıç seviyesi
Süre	16 saatlik ders programı: 10 Modül (96 video ders) <i>Eğitim süresince eğitimlerle haftalık ofis saatleri</i>
İçerik partneri	KODLUYORUZ
Durum	<input checked="" type="checkbox"/> Ön hazırlıklar ✓ <input checked="" type="checkbox"/> İçerik üretimi ✓ <input type="checkbox"/> Eğitim yayında

Müfredat Konuları

1. Unity'nin temelleri
2. Version kontrol sistemleri (GIT Basics)
3. Oyun geliştirmeye giriş
4. Yazılım mimarisi
5. UI (Kullanıcı arayüzü)
6. Oyunu genişletmek
7. Oyun dışı özellikler eklemek
8. Optimizasyon
9. Harici araçlar
10. Oyunu yayınlama





DENEYAP Atölyeleri

DENEYAP

T Ü R K İ Y E



81 İlde 100 DENEYAP



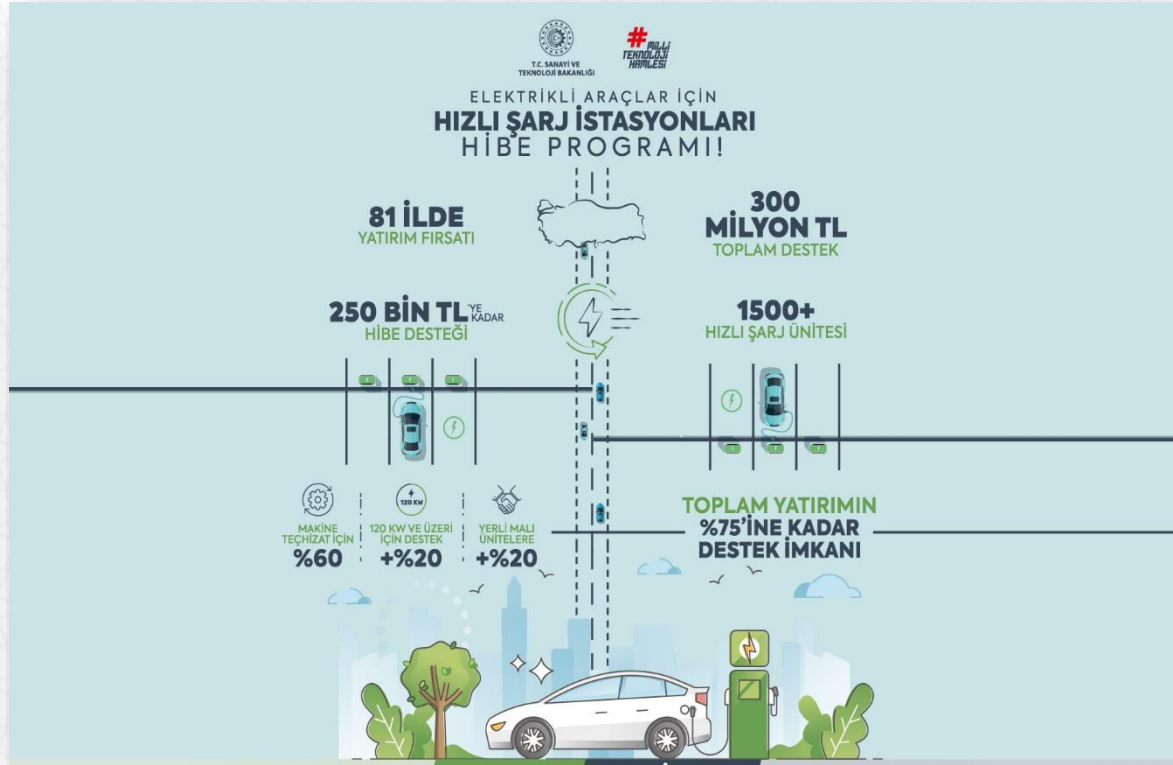
YAPAY ZEKADAN SİBER
GÜVENLİĞE, ROBOTİKTEN
NANOTEKNOLOJİYE, FARKLI
KONULARDA EĞİTİMLER



50.000+ ÖĞRENCİ



Elektrikli Araçlar Şarj Altyapısı Destek Programı





5G ENDTECH Projesi

5G teknolojisinin endüstride kullanımına katkıda bulunuyoruz





Dijital Teknoloji Platformları



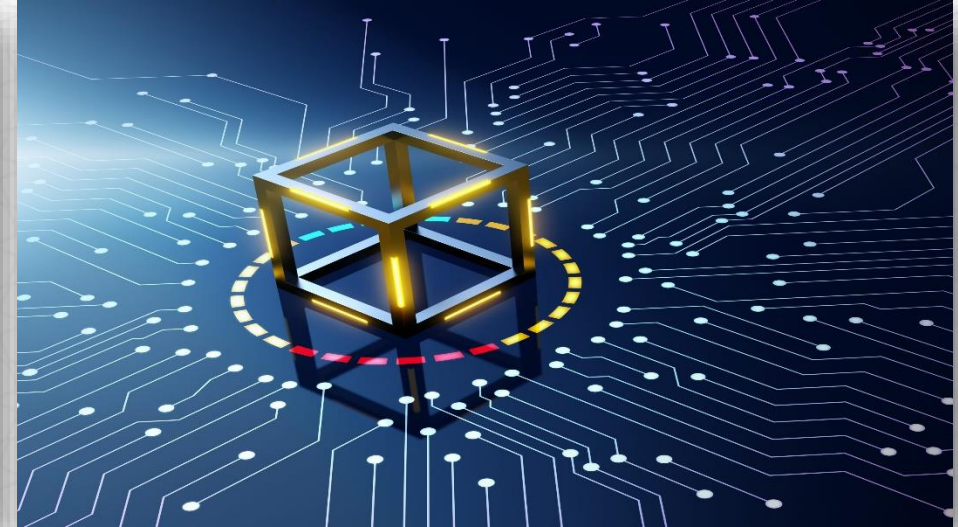
Yarı İletken Platformu



Yapay Zeka Platformu



Mobilite Platformu



Blok Zincir ve Metaverse Platformu



Türkiye Açık Kaynak Platformu



Platin Üyeler



Sponsor Üyeler



Kar Amacı Gütmeyen Üyeler



Pardus Yaygınlaştırma Projesi



Açık Kaynak Sistemleri
Yaygınlaştırma Projesi

Türkçe Dil
Deposu



Türkçe Doğal Dil İşleme
Projesi



Yetenek Transferi ve Teknogirişim Ödülleri

TÜRKİYE'YE TEKNOLOJİ YETENEĞİ TRANSFERİ

yetenektransferi.gov.tr



Uygulamanın Amacı Nedir?

Hızla büyüyen teknoloji firmalarımızın nitelikli insan kaynağı ihtiyacı da artmaktadır. Firmalarımızın küresel rekabet avantajını koruyabilmeleri için bu ihtiyaçlarını hızlı şekilde karşılamaları önem arz etmektedir.

Teknoloji ekosistemimizin ihtiyaç duyduğu teknoloji uzmanlıkları için uluslararası yetenek havuzu, ülkemizin istifade edilebileceği bir kaynak olarak görülmektedir. Bu kaynağın en etkin şekilde kullanılabilmesi amacıyla yabancı ülke vatandaşları teknoloji uzmanları için yapılacak çalışma izni başvurularında değerlendirme kriterleri açısından istisnai süreçler uygulanacaktır.



Uygulamadan Kimler Yararlanabilir?

Uygulamadan ülkemizde Ar-Ge ve yenilik tabanlı faaliyetler yürüten işletmeler, nitelikli teknoloji uzmanı ihtiyacını karşılamak için yapacakları yabancı ülke vatandaşları için yararlanabileceklerdir.

Uygulamanın ilk evresinde, Teknoloji Geliştirme Bölgelerinde faaliyet yürüten işletmeler ile Ar-Ge ve Tasarım Merkezlerine bu imkân tanınmaktadır. Uygulama ihtiyaç görülmesi durumunda ileri evrelerde, diğer Ar-Ge ve yenilik tabanlı faaliyet yürüten işletmeler için de genişletilebilecektir.



Başvuru Nasıl Yapılır?

Çalışma izni başvurusu, istihdam edeceği personel için işletme tarafından ecalismaizni.csgb.gov.tr adresinden yapılır. Yapılan başvuru, Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı ile Çalışma ve Sosyal Güvenlik Bakanlığı arasındaki protokole istinaden, teknik yetkinlik bakımından değerlendirilmek üzere Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı'na yönlendirilir.



Uygulama İşletmelere Ne Sunuyor?

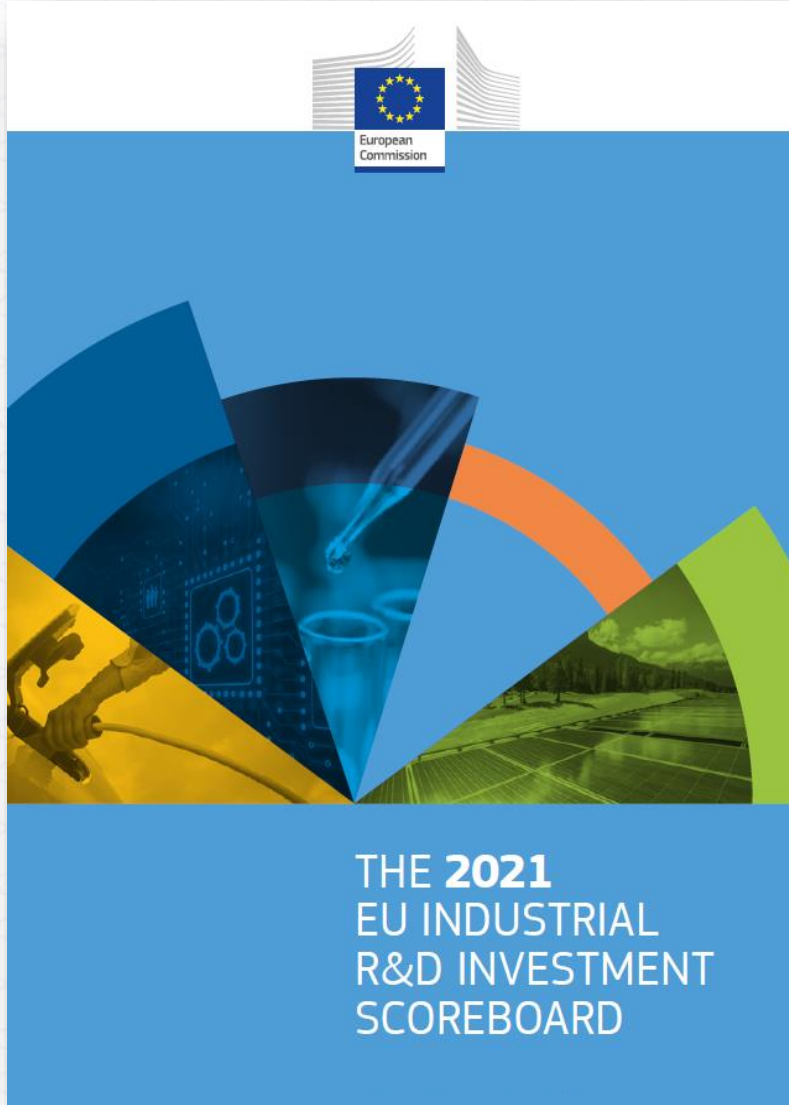
Uygulama ile istihdam edilmek istenen teknoloji uzmanının işletmeye ve ülkemizin yetenek havuzuna katkı yapmak için yeterli yetkinliğe sahip olup olmadığı tespit edilmektedir. Katkı yapabilecek uzmanlara çalışma izni alınm sürecinde aranan bazı kriterler için istisnalar uygulanacaktır.



MİLLİ TEKNOLOJİ VE TEKNOGİRİŞİM ÖDÜLLERİ



AB Ar-Ge Yatırım Tablosu



Yıl	Sıra	Firma	Ar-Ge Harcaması (M €)
2021	855	ASELSAN	148,9
	1132	KOÇ	104,2
	1556	FORD OTOMOTIV	70,2
	1562	TUSAŞ TÜRK HAVACILIK	69,8
	1853	ARÇELİK	56,0
	1936	TOFAŞ	52,1
	2124	VESTEL ELEKTRONİK	46,0

AB Ar-Ge Yatırım Tablosu

- Dünyada Ar-Ge Harcaması En Yüksek 2500 Firma
- 2021 yılı alt sınır 36.5 M €
- Ülkemizden Potansiyel 30+ Firma
- 2022 Yılı İçin İlave 4 Firma Önerisi





T.C. Sanayi ve Teknoloji Bakanlığı

Milli Teknoloji Genel Müdürlüğü

Teşekkürler..
